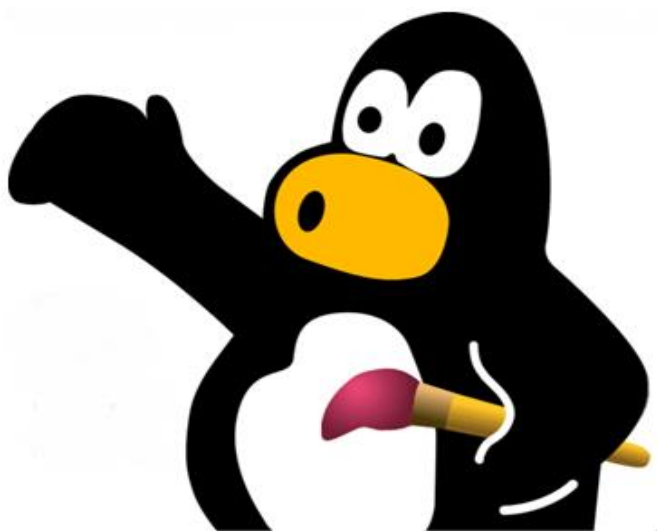


Министерство культуры и архивов Иркутской области
Иркутская областная детская библиотека им. Марка Сергеева

*Клуб компьютерной графики
«КомпPaint»*

Создание рисунков в программе Tux Paint



Иркутск
2018

ББК 32.972

П78

Печатается по решению редакционно-издательского совета Иркутской областной детской библиотеки им. Марка Сергеева

Составитель *А. Ю. Колодяжина*

Редактор *Е. Л. Журавлева*

Ответственный за выпуск *Я. Ю. Гавриш*

Создание рисунков в программе Tux Paint / сост. А. Ю. Колодяжина ; ред. Е. Л. Журавлева. – Иркутск : Изд. Иркут. обл. дет. б-ки им. Марка Сергеева, 2018. – 16 с. – (Клуб компьютерной графики «КомпPaint»).

Tux Paint – развивающая программа для рисования на компьютере, ориентированная на детей в возрасте от 3 до 12 лет. Представляет собой современный редактор графики, направленный на развитие творческих навыков. Если ребёнок открыто заявляет, что хочет рисовать, или молча берёт в руки фломастеры и отправляется к обоям, то и в первом, и во втором случае предложите ему компьютерную программу Tux Paint.

В пособии представлена инструкция по овладению навыками работы с графическим редактором.

Издание адресовано родителям, детям, изучающим программу Tux Paint, а также библиотекарям и педагогам, занимающимся с детьми компьютерной графикой.

© Иркутская областная детская библиотека им. Марка Сергеева

Программа Tux Paint

Составитель

А. Ю. Колодяжина

Редактор

Е. Л. Журавлева

Ответственный за выпуск

Я. Ю. Гавриш

Компьютерная вёрстка

К. О. Герасимчук



Общие сведения о программе Tux Paint

Tux Paint — это программа для рисования (графический редактор). В процессе создания рисунка можно использовать кисти, линии, формы и многое другое. Кроме того, поддерживаются фильтры в виде осветления и затемнения, заложена большая коллекция изображений-шаблонов.

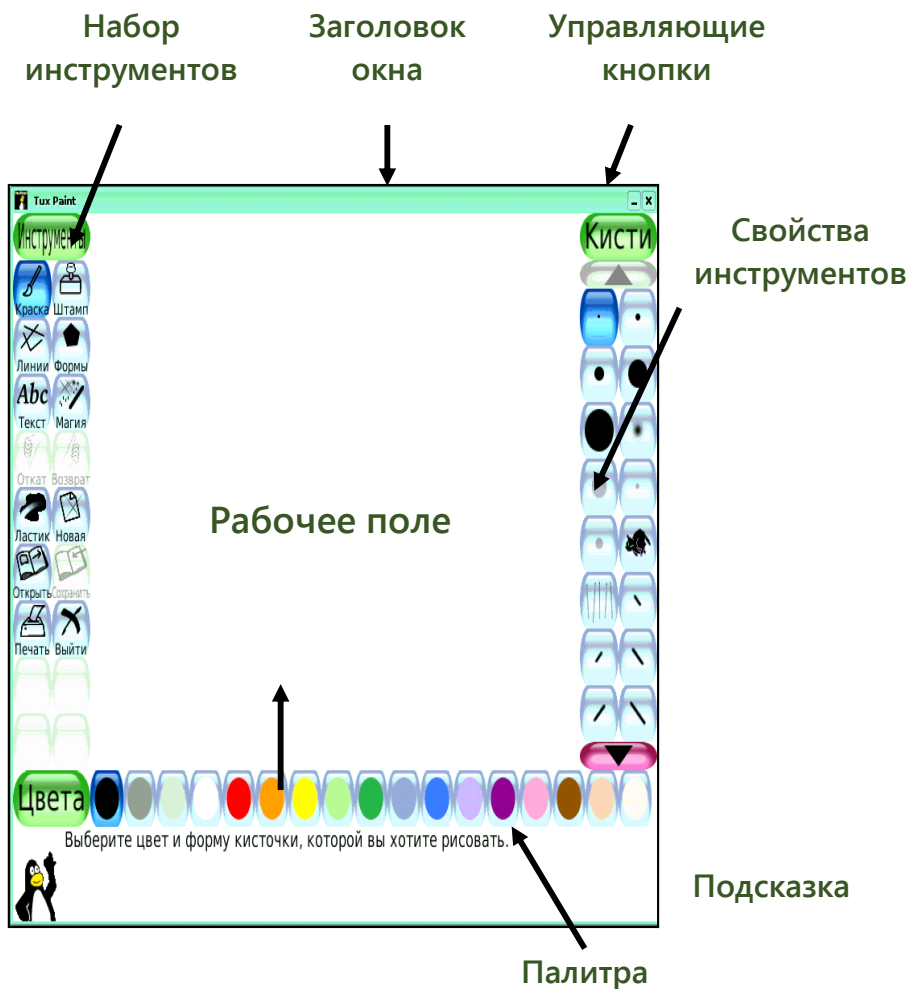
Программа имеет широкие возможности:

- можно отключить звуковые эффекты;
- отключить кнопки «Печать» и «Выход»;
- ограничить печать: не более одного раза в минуту;
- для предотвращения случайного запуска множественных копий Tux Paint нельзя запустить чаще одного раза в 30 секунд;
- рабочая область для рисования имеет фиксированный размер, что облегчает работу пользователя;
- загрузка и сохранение рисунков осуществляется с помощью иконок и не требует знания структуры файловой системы.

Tux Paint является бесплатной программой с открытым исходным кодом для установки.



Инструменты графического редактора Tux Paint

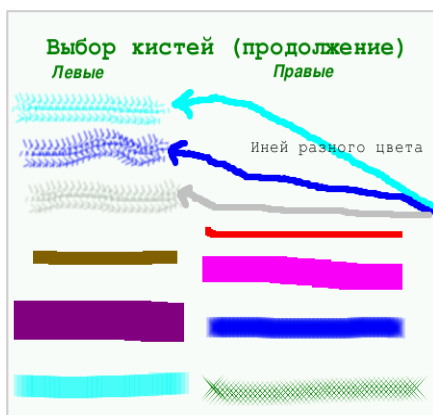
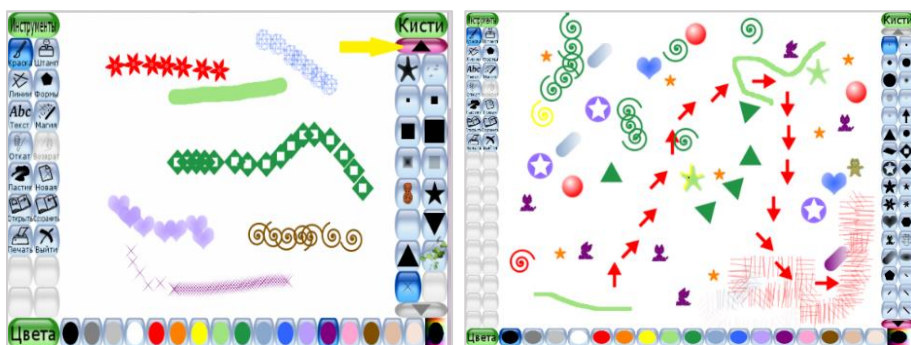


-  - рисование краской с помощью кисти;
Краска
-  - рисование линии;
Линии
-  - ввод текста;
Текст
-  - отмена нескольких действий;
Откат
-  - стирание рисунка;
Ластик
-  - открытие рисунка;
Открыть
-  - печать рисунка;
Печать
-  - вставить готовую картинку из коллекции;
Штамп
-  - рисовать формы или геометрические фигуры;
Формы
-  - вставить в рисунок различные эффекты;
Магия
-  - повторение нескольких действий;
Возврат
-  - создать чистый лист;
Новая
-  - просмотреть существующие
Сохранить
-  - закрыть программу.
Выйти

Инструменты «Кисти» и «Краска»

Инструмент «Кисти» имеет различные возможности:

- широкий выбор кистей;
- смена кисти;
- кисти могут быть анимированными;
- могут менять форму в зависимости от направления рисования.



Инструмент «Штамп»

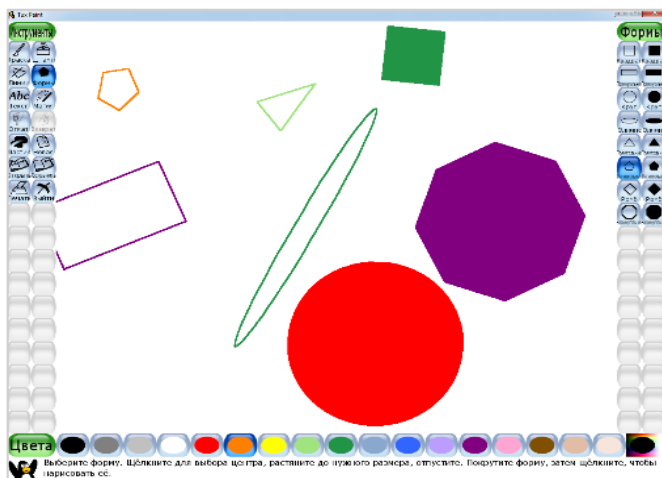
Вставка готовых картинок осуществляется через меню «Штамп», при этом в правой инструментальной панели на кнопках появляются миниатюры изображений-шаблонов (штампов). Пользователю доступны сотни фотографий и рисованных штампов. Программа позволяет:

- добавлять штампы и создавать категории;
- присоединять к штампам текст с описанием (имена, факты и пр.) и/или звуковые эффекты;
- масштабировать штампы, переворачивать и отражать.



Инструмент «Формы»

Набор геометрических фигур создаётся инструментом «Формы». Каждая фигура может быть нанесена на рисунок как контур либо с заполнением. Перед тем как геометрическая фигура окончательно отпечатается на изображение, её можно повернуть.

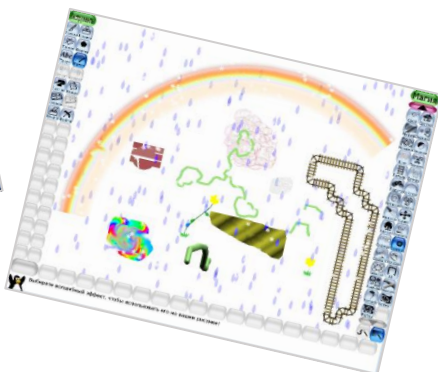


Инструмент «Магия»

«Магия» — самый интересный инструмент, он объединяет множество разнообразных специальных эффектов:

- мозаика — делает часть рисунка мозаичной;
- размывание — при движении мыши размывается часть рисунка;
- кирпичи — рисует реалистичные кирпичи разного размера;
- каллиграфия — сглаживает штрих, изменяя его толщину в зависимости от скорости движения кисти;

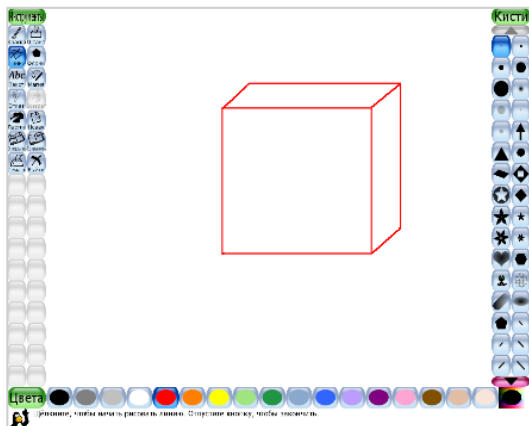
➤ мультфильм — заставляет часть рисунка выглядеть как «мультик» картинка;
 ➤ мел — превращает часть картинки в рисунок мелом;
 ➤ темнее — затемняет часть рисунка;
 ➤ искажение — лёгкое искажение картинки под кистью;
 ➤ капанье — заставляет краски на холсте «стекать» каплями;
 ➤ рельеф — придаёт рисунку тени и подсветку;
 ➤ заполнить — заливает пространство выбранным цветом;
 ➤ переворот — вертикальный переворот рисунка;
 ➤ цветок — рисует цветы с изогнутым стеблем;
 ➤ пузыри — при движении мыши рисует мыльные пузыри;
 ➤ стеклянная плитка — показывает рисунок сквозь стеклянную плитку;
 ➤ трава — создаёт реалистичные пучки травы разного размера;
 ➤ калейдоскоп — рисование симметричными кистями;
 ➤ свет — рисует лучи света;
 ➤ светлее — осветляет часть рисунка;
 ➤ металл — рисует «металлическими» красками;
 ➤ зеркало — горизонтальный переворот рисунка;
 ➤ негатив — инвертирует цвета на части рисунка;
 ➤ радуга — позволяет делать мазки всеми цветами радуги;
 ➤ круги на воде — покрывает рисунок круговыми волнами;
 ➤ сдвиг — сдвигает весь рисунок;
 ➤ смазать — размазывает цвета, как если бы провели пальцем по влажной краске.



Инструмент «Линии»

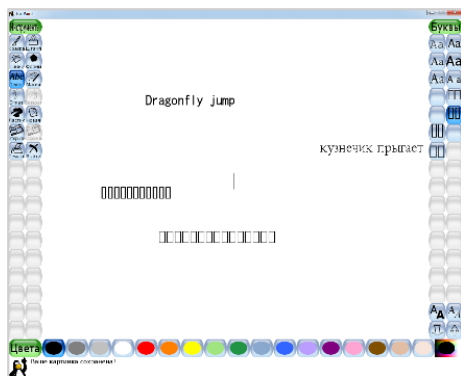
Инструмент «Линии» позволяет наносить на изображение прямые линии. Кисти, которыми можно их наносить, такие же, как и при использовании инструмента «Краски».

Для рисования применяем кнопку «Линии», расположенную на панели «Инструменты», на левой стороне рабочего стола. Цвет линии выбирается из панели «Цвета», расположенной внизу (нажимаем на левую кнопку мыши и продвигаем её в нажатом виде). Форму линии можно менять, нажимая нужную кнопку на панели «Кисти», которая расположена справа. Для рисования кистью используется инструмент «Краска». Цвет выбирается на панели «Цвета». Кнопки «Кисти» распространяются и на инструмент «Краска». Можно выбрать новый цвет, нажав соответствующие кнопки.



Инструмент «Текст»

Для добавления текста используем кнопку «Текст». С правой стороны панели размещены доступные шрифты. Шрифт и его величину меняем кнопкой на панели «Буквы». Воспользовавшись иконками, расположенными ниже, можно выбрать жирный шрифт или курсив, а также изменить его размер.

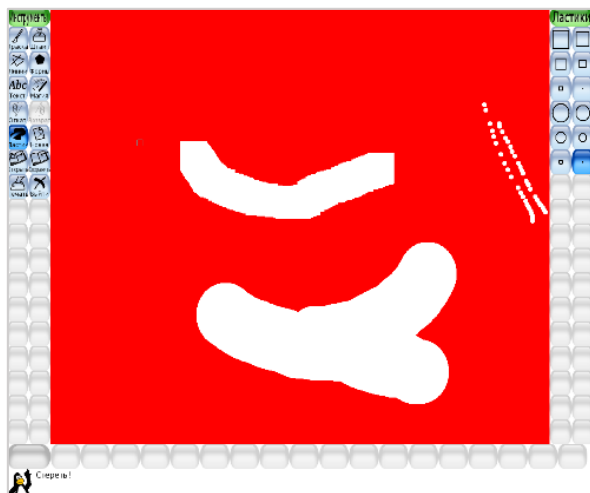


Возможности инструментов «Текст»:

- прилагается набор шрифтов;
- можно изменять размер и начертание (нормальное, жирное, курсив);
- можно добавлять шрифты;
- поддерживает большое количество языков (более 90 языков);
- метки можно передвинуть и изменить.

Инструмент «Ластик»

Если рисунок не понравился, его можно частично или полностью удалить, используя инструмент «Ластик». Его размер предлагается выбрать из шести квадратных и шести круглых ластиков разного размера.



Сохранение и открытие рисунка

Управление файлами осуществляется с помощью команд «Открыть», «Сохранить», «Печать» и «Выйти».

При сохранении рисунки сохраняются в специальные ячейки. В редакторе имеется набор уже существующих файлов, которые можно раскрасить или просто испытать все возможности данного графического редактора.



Возможности сохранения рисунка:

- рисунок сохраняется в виртуальный альбом;
- сохранение выполняется в один клик;
- при сохранении открытого рисунка следует выбрать либо замену старой картинке (*соответствует «Сохранить» в прочих программах*), либо сохранение в качестве нового рисунка (*соответствует «Сохранить как»*).

Если рисунок, который ранее находился в рабочей области, не был сохранен, то перед его удалением ПК задаст вопрос: «Вы действительно хотите выйти?» и даст варианты ответов: «Да, я закончил!» и «Нет, хочу обратно!». За выбором варианта «Да, я закончил!» последует вопрос: «Если вы выйдете, вы потеряете картинку! Сохранить?» с вариантами ответов: «Да, сохранить!», «Нет, не нужно сохранять!». Далее ПК спросит: «Заменить

старую картинку?». Следует выбрать необходимый ответ: «Да, заменить старую картинку!» или «Нет, сохранить в новый файл!».

Порядок открытия рисунка:

- открывайте сохранённый рисунок, выделив его иконку в виртуальном альбоме;
- предварительно сохранённые рисунки удаляются с экрана.



Показ слайд-шоу сохранённых рисунков

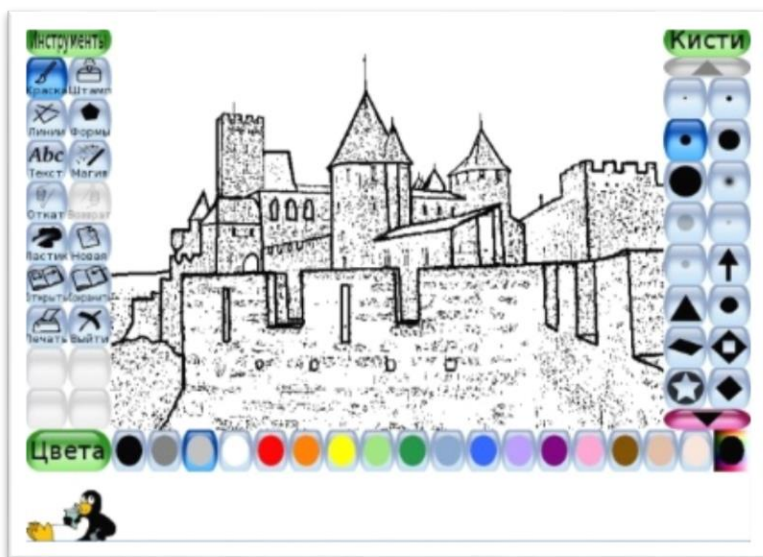
Из сохранённых рисунков можно создать презентацию в режиме слайд-шоу. С помощью мыши или стрелок на клавиатуре имеем возможность перемещаться вперёд – назад (Инструменты \ Открыть \ Слайды \ Запуск \ Далее). Можем управлять скоростью показа.

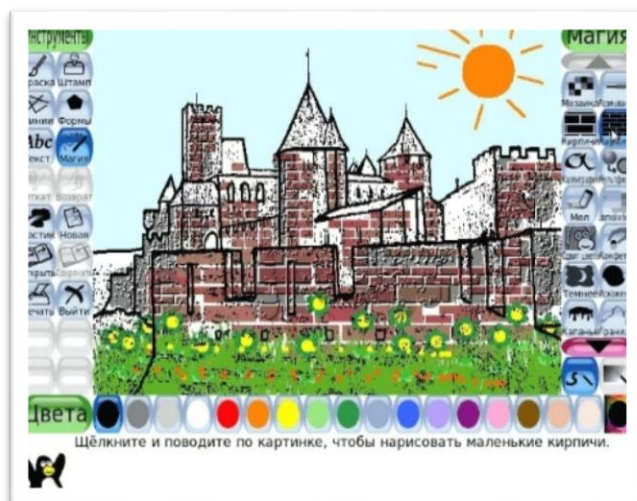
Возможности функции «Новая»

Можно воспользоваться готовыми рисунками, нажав кнопку «Новая». В этом инструменте есть рисунки «Раскраска»:

➤ в состав программы включено множество рисунков-раскрасок;

➤ имеется возможность добавлять рисунки-раскраски (для того, чтобы они появились в программе Tux Paint, следует сохранить их в папке: C:\Program Files\Tux Paint\Data\Starters).





**Пусть Tux Paint станет незаменимым помощником
на вашем творческом пути!**

Список использованных интернет - ресурсов

1. Инструмент «Краска» [Электронный ресурс] // Режим доступа: http://engschool9.ucoz.ru/publ/tuxpaint_graficheskij_redaktor_dlja_malenkikh_i_ne_tolko/1-1-0-19.
2. Инструмент «Штамп» [Электронный ресурс] // Режим доступа: http://ru.wikipedia.org/wiki/Файл:Tux_Paint_ru.jpg.
3. Ковригин А.С. TuxPaint – графический редактор для маленьких и не только... [Электронный ресурс] // Режим доступа: <https://pedsovet.org/publikatsii/informatika-i-ikt/tuxpaint---graficheskij-redaktor-dlya-malenkih-i-ne-tolko>.
4. Программа Tux Paint. Shat Soft.ru – Бесплатные и новые программы для вашего компьютера [Электронный ресурс] // Режим доступа: http://shatsoft.ru/soft/grafika_design/1487-tux-paint-0921s.html.
5. Tux Paint : материал из свободной энциклопедии [Электронный ресурс] // Режим доступа: http://ru.wikipedia.org/wiki/Tux_Paint.
6. Tux Paint : программа рисования для детей с открытым кодом [Электронный ресурс] // Режим доступа: <http://www.tuxpaint.org/>.

Для заметок

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.